Para poder iniciar la partida el usuario se tiene que loguear.

Añadir a la barra superior un enlace que le dé la opción al usuario de loguearse



Al pinchar en conectar, se ejecutará un formulario donde el usuario introducirá su nombre y la aplicación le dará la posibilidad de jugar

La aplicación tiene que simular el juego de Piedra Papel Tijera.

**Escribe TU el resto de funcionalidades utilizando todas las estructuras que conoces.**

**Tienes que mandarme el código de la aplicación y el enunciado del ejercicio.**